OBÓZ SPORTOWY – OLECKO 2016

**LISTA RZECZY DO ZABRANIA :**

* dres klubowy lub zwykły dres (jeśli uczestnik nie posiada klubowego)
* strój reprezentacyjny niebieski Zina + niebieskie getry; trenerzy zabierają dodatkowo stroje rezerwowe każdego rocznika

(bramkarze zabierają dodatkowo strój bramkarski)

(rocznik 2004 zabiera także czerwone stroje Zina)

* 2-3 dodatkowe stroje piłkarskie wraz z getrami, w tym obowiązkowo jedne getry białe
* ochraniacze,
* obuwie piłkarskie (korki plus halówki/żwirówki)
* obuwie zwykłe (sandały, adidasy itp.)
* przybory toaletowe
* klapki, 2 ręczniki
* kąpielówki, czepek, ewentualnie okularki pływackie
* bidon na wodę (podpisany),
* czapka z daszkiem
* kurtka przeciwdeszczowa, polar
* 1-2 ciepłe bluzy;
* 1 para długich spodni plus 2-3 krótkich
* 3-4 zwykłe t-shirty + 3 t-shirty z nadrukiem „FC Komorów”, które każdy uczestnik otrzyma na spotkaniu przedobozowym (roczniki 2005 i 2007 zabierają także t-shirty z nadrukiem z zeszłego roku)
* bielizna i skarpetki na 9 dni
* książka do wieczornego czytania, ewentualnie gra planszowa i ulubiony pluszak
* legitymacja szkolna
* torba lub podręczny plecak
* ew. środki przeciwko owadom, krem z filtrem do opalania, itp.

Do przekazania opiekunom w dniu wyjazdu:

**LEKI –** jeśli dziecko ma na wyjeździe stale zażywać jakieś leki, rodzic przygotowuje:

* zgodę na podanie leku przez kadrę (w tym informacja, na jakie leki dziecko jest uczulone);
* leki - z dokładną informacją o dawkowaniu.

Jeśli dziecko ma chorobę lokomocyjną, należy zapewnić mu lekarstwa na chorobę lokomocyjną na powrót (lek na podróż w tę stronę prosimy podać przed wyjściem z domu).

**PIENIĄDZE –** istnieje możliwość zdeponowania u trenerów kieszonkowego dla dzieci. Należy przygotować w kopercie (podpisana – imię i nazwisko, kwota) sumę w banknotach, które codziennie ma otrzymywać dziecko – maksymalnie 100 zł w banknotach po 10 zł..

**KARTA KOLONIJNA** – jeżeli nie została wcześniej przekazana (bez karty obozowej dziecko nie wsiądzie do autokaru).

**Uwaga - gry elektroniczne, MP3, telefony komórkowe, itp. - uczestnicy biorą na własną odpowiedzialność.**